Functioneel ontwerp

# De doelen

De doelen van de applicaties zijn:

-Ervoor zorgen dat er bordspellen gespeeld kunnen worden  
-dat er spellen toegevoegd kunnen worden aan de framework  
-zorgen dat de server protocol wordt ondersteund

# De te behalen doelen

Gebruiksvriendelijk werken  
snel kunnen communiceren met de tegenstander  
snel spelletjes kunnen laden